Mathématiques		
DMaths	L'extension Dmaths permet de faciliter la saisie d'écritures mathématiques dans Libre Office. Elle permet un nombre important d'écriture et de graphiques mathématiques, par exemple : _ opérations posées _ quadrillage _ dessin automatique de figures géométriques _ représentations graphiques de fractions _ écritures mathématiques	https://sead.univ-reims.fr/courses/TICEETDYS/document/scenariII/co/0223_Dmath_et_dsciences_1.html
Trousse GéoTracé	La trousse Géo tracé a été développée par l'INS HEA dans le cadre de l'évaluation nationale de mathématiques pour des élèves présentant un déficit moteur ou praxique. Elle se compose d'une règle, d'un rapporteur, d'une équerre, d'un compas et d'un crayon. L'élève peut ainsi tracer, mesurer à l'aide de sa souris.	http://www.inshea.fr/fr/content/trousse-g%C3%A9o-trac%C3%A9-5-outils-adapt%C3%A9s-de-trac%C3%A9s-g%C3%A9om%C3%A9triques
Geogebra	GeoGebra est un logiciel de géométrie dynamique en 2D/3D c'est-à-dire qu'il permet de manipuler des objets géométriques (cercle, droite et angle, par exemple) et de voir immédiatement le résultat.	https://www.geogebra.org/
La course aux nombres	C'est un jeu Mathématiques qui s'adresse tout particulièrement aux enfants qui éprouvent des difficultés en maths (dyscalculie) de 4 à 8 ans – il les aidera à renforcer leurs circuits cérébraux de représentation et de manipulation des nombres. Ce jeu a été imaginé par l'Unité INSERM-CEA de Neuro-imagerie Cognitive, un centre de recherche de pointe en cognition mathématique.	http://www.thenumberrace.com/nr/home.php?lang=fr

L'attrape nombres (site)	C'est un jeu mathématique qui s'adresse tout particulièrement aux enfants qui éprouvent des difficultés en maths (dyscalculie) de 5 à 10 ans – il les aidera à renforcer leurs circuits cérébraux de représentation et de manipulation des nombres. L'Attrape-Nombres se concentre sur les nombres à deux chiffres. Ce jeu a été imaginé par l'Unité INSERM-CEA de Neuroimagerie Cognitive, un centre de recherche de pointe en cognition mathématique.	http://www.attrape-nombres.com/an/home.php
Mathéos	C'est un logiciel qui permet pour l'élève de poser facilement des opérations sur l'ordinateur. Mais il permet également à l'enseignant de créer des contenus ou des exercices très facilement que ce soit en calcul ou en géométrie.	http://lecoleopensource.fr/matheos/?part=presentation
Longueurs	Avec ce logiciel l'élèves est amené à mesurer des longueurs avec une règle à déplacer à la souris, ce qui contourne la difficulté praxique.	http://users.skynet.be/fb029504/math/pg01.html